



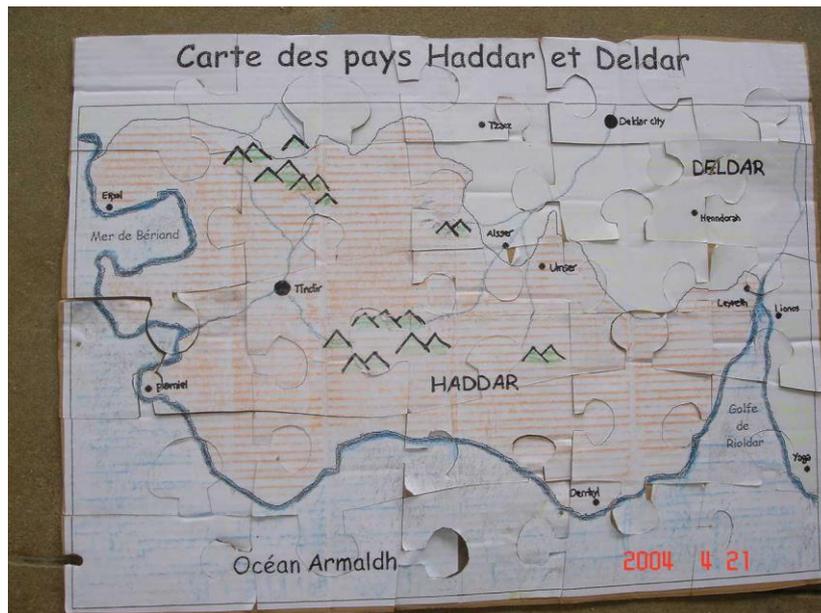
Die Ziele des Raid Cross-Spiels

- Beitragen zur Bildung eines „Weltbürgerbewusstseins“
- Jugendliche sensibilisieren für die Realität von bewaffneten Konflikten und über die Existenz des humanitären Völkerrechtes (HVR) aufklären
- Jugendlichen ein Instrument geben, Fragen über Gewalt im Allgemeinen zu bewerten.

Ablauf des Spiels

- Zielpublikum: dieses Spiel eignet sich für Jugendliche von 12 bis 18 Jahren.
- Es werden Mannschaften von max. 8 Spielerinnen und Spielern gebildet, die sich innerhalb ihres Landes Haddar bewegen. Haddar steht im Konflikt mit Deldar.
- Nacheinander übernehmen die Spielerinnen und Spieler die Rolle von Zivilpersonen, Militärangehörigen oder humanitären Helferinnen und Helfern.

Das Land Haddar



Die Posten

- Kriegsgefangene
- Verwundete
- Artillerie
- Heckenschütze
- Humanitäre Hilfe
- Hauptquartier
- Prozess

Posten Kriegsgefangene



Die Ziele des Postens Kriegsgefangene

- Lernen, was es bedeutet, Kriegsgefangene zu sein, und welche Rechte ihnen in dieser Situation zustehen
- Sich bewusst werden, was Menschen fühlen, die gefangen genommen und misshandelt werden und sich in der Rolle von Opfern befinden, deren Rechte missachtet werden
- Erklären können, worin die Rolle des IKRK in diesem Bereich besteht

Der Besuch des IKRK-Delegierten



Die Flucht



Posten Verwundete



Die Ziele des Postens Verwundete

- Sich bewusst werden, dass alle Verwundeten unterschiedslos gepflegt werden müssen. Maßgebend darf einzig die medizinische Dringlichkeit sein.
- Den Rotkreuz–Grundsatz der Unparteilichkeit anwenden

Posten Artillerie



Die Ziele des Postens Artillerie

- Lernen, zwischen zivilen und militärischen Zielen zu unterscheiden
- Sich der Verpflichtung zur Wahl der geeigneten Bewaffnung bewusst werden, um überflüssige oder unnötige Schädigung des Gegners zu verhindern

Posten Heckenschütze



Die Ziele des Postens Heckenschütze

- Sich des erschwerten Alltags in Konfliktzeiten bewusst werden
- Lernen, zwischen zivilen und militärischen Zielen zu unterscheiden

Posten Humanitäre Hilfe



Die Ziele des Postens Humanitäre Hilfe

- Sich der Schwierigkeiten in der humanitären Hilfe bewusst werden
- Lernen, dass das HVR die Hilfsgüter und das humanitäre Personal schützt
- Sich der Notwendigkeit von Teamarbeit bewusst werden

Posten Hauptquartier



Die Ziele des Postens Hauptquartier

- Erkennen, wie schwierig es ist, Entscheidungen zu treffen, ohne vor Ort zu sein
- Sich des Dilemmas bewusst werden, das bei der Anwendung bestimmter Regeln entsteht
- Die Regeln des humanitären Völkerrechts kennen lernen, die nicht an anderen Posten aufgezeigt werden konnten

Posten Prozess



Die Ziele des Postens Prozess

- Sich bewusst werden, dass bei Verstößen gegen das humanitäre Völkerrecht Sanktionsmöglichkeiten bestehen
- Sich bewusst werden, dass es notwendig ist, derartige Verstöße zu bestrafen
- Das Verhalten im Spiel auswerten und entsprechend ahnden

Der Wiederaufbau des Landes Haddar



Fragen



- Habt ihr noch Fragen?